



## РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ:

### Уход и техническое обслуживание:

- Замените батарейки, если их заряд минимален.
- Всегда извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется в течение длительного периода времени.
- Регулярно проверяйте, что детали не повреждены. В случае ухудшения состояния, прекратите использование изделия до тех пор, пока оно не будет отремонтировано.
- Игрушка может выйти из строя при электростатическом воздействии. Если игрушка не работает корректно, перезагрузите её.
- Аккуратно протирайте игрушку чистой тряпкой.
- Держите игрушку подальше от прямого источника тепла.
- Не погружайте игрушку в воду

### Предупреждение:

- Не поднимайте игрушку во время использования.
- Держите руки, волосы и одежду подальше от шин во время использования.
- Во время игры, избегайте физического воздействия игрушки по отношению к людям, животным и мебели.

### Примечание:

- Перед первым использованием ознакомьтесь с инструкцией
- Эта игрушка предназначена только для домашнего использования
- Сборка, замена батареек, смена деталей должна выполняться исключительно под присмотром взрослых.

### Предупреждения об использовании батареек:

- Не аккумуляторные батарейки не предназначены для перезарядки.
- Извлеченные аккумуляторные батарейки должны быть удалены перед перезарядкой.
- Аккумуляторные батарейки должны устанавливаться на перезарядку только под присмотром взрослых.
- Нельзя смешивать различные типы батареек, как и новые с бывшими в употреблении батарейками.
- Рекомендуется использовать только батарейки того же эквивалентного типа, что указаны в инструкции.
- Батарейки должны быть правильно вставлены относительно полярности.
- Разряженные батареи должны быть извлечены из устройства.
- Клеммы питания не подлежат короткому замыканию.
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или перезаряжаемые (никель-кадмиевые) батареек.

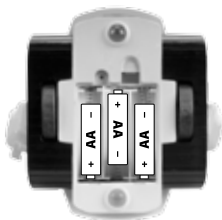


**Тип батареек : 3 шт 1,5V AA/ LR6  
(в комплект не входят)**

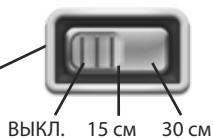
**ВНИМАНИЕ!** Не предназначено для детей младше 3-х лет. Содержит мелкие детали. Опасность закупорки дыхательных путей.

## УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Откройте отсек для батареек с помощью отвертки
2. Установите три батарейки типа "AA" соблюдая полярность.
3. Закройте отсек для батареек используя отвертку.

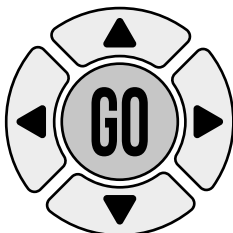
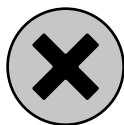


## ВКЛЮЧЕНИЕ И РАЗМЕР ШАГА



## УПРАВЛЕНИЕ

СТОП:  
Andy  
останавливается  
при любом действии



ПАУЗА:  
Andy не на долго  
останавливается,  
издавая забавный  
звук



Движения во всех направлениях

**GO:** Кнопка для переключения между режимами или начала воспроизведения запрограммированных действий.

## 3 РЕЖИМА ИГРЫ

### Свободная игра:

Данный режим игры у робота установлен по умолчанию при включении. Робот реагирует на нажатие кнопок.

### Программирование:

Нажмите на кнопку Go один раз. Введите последовательность действий для программирования. Все четыре направления (влево, вправо, вперед и назад) и пауза могут быть запрограммированы. После завершения программирования нажмите кнопку GO еще раз. Энди будет выполнять запрограммированную последовательность движений. Если вы хотите удалить программу, нажмите кнопку стоп, чтобы очистить память.

### Танец:

Нажмите кнопку GO 3 раза подряд и Andy начнет танцевать под музыку.

## ИГРА ANDY И ЕГО ДРУЗЬЯ

Карточки входят в комплект. Найди 27 друзей Andy!  
В комплекте три типа карточек:



Голова



Корпус



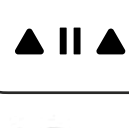
Ноги

1. Возьмите карту лицевой стороной вниз из каждой колоды и разложите по полу для того, чтобы создать путь для Andy
2. С помощью других карточек, установите точные расстояния между разложенными (15 см.).
3. Поместите Andy в центр стартовой карточки и установите переключатель шага на 15 см.
4. Нажмите на кнопку GO и запрограммируйте движения робота таким образом, чтобы Andy "собрал" все карточки по пути. Не забывайте добавлять паузу в последовательность, к моменту когда Andy будет вставать на каждую из карточек.
5. Снова нажмите кнопку GO чтобы увидеть результат.
6. После того, как Andy "соберет" все разложенные карточки, раскройте их и посмотрите, кого из его друзей Вы нашли. Все 27 друзей проиллюстрированы в данной инструкции.



### Уровень сложности:

Сложность программирования возрастает по мере увеличения расстояния между плитками (от 15 см. до 30 см) и увеличения числа поворотов.

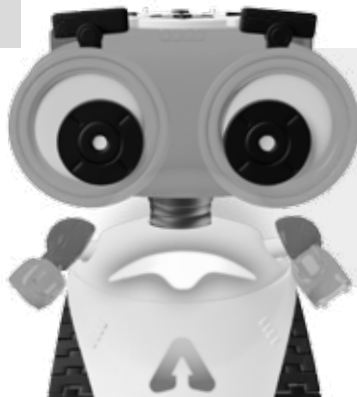


GO ▲ || ▲ ▲ || || ▲ ▲ || GO

### Скачайте дополнительные игровые карточки по ссылке:



Карточки с разнообразными игровыми темами Вы можете загрузить и распечатать на сайте: [www.xtrembots.com/andy](http://www.xtrembots.com/andy)



Привет!  
Я Andy и вместе мы отправимся во множество приключений и научимся программированию. Время играть!



Bob



Alex



Mery



Henry



William



Helen



Sarah



David



Theresa



Susan



Juliet



Victor



Joseph



Erik



Sandra



Francis



Rachel



Paul



Diana



Blanche



Dani



John



Manuel



MJ



Gabi



Nelly



Anna



BLUE ROCKET™: Room 307, Heng Ngai Jewelry Centre, 4, Hok Yuen Street East, Hunghom, Kowloon, HONG KONG.

Произведено в Китае